

修学旅行向け新商品

長崎の平和学習アプリ「ARアクティブラーニング」完成

AR Active Learning

長崎の平和学習に ARを使った 学習法がプラス!



AR(拡張現実)を使って長崎市内の
被爆遺構
長崎の歴史を
新しい平和学習アプリができました。
長崎の歴史

旅行会社様向け

長崎平和 AR アプリ

(テスト版)

操作説明書

第 1.4 版

2022/10/25



一般社団法人 長崎国際観光コンベンション協会
Nagasaki International Tourism and Convention Association

timelooper™

©Timelooper. G.K. 2022. All Rights Reserved.

目次

1. アプリの体験方法	2
2. テスト版アプリと本番アプリの違い	3
3. 本番アプリ収録コンテンツ一覧	4
4. テスト版アプリの入手方法	5
3.1 Android 端末	5
インストール	5
体験	6
マップの表示と体験	7・8
3.2 iOS 端末	9
インストール	9
体験	10
マップの表示と体験	11・12
5. FAQ：よくある質問	13
6. 注意事項	14
7. お問い合わせ先	14

アプリの体験方法

このアプリは Android OS と iOS の 2 つの方法で体験できますが、それぞれ方法が異なりますのでご注意ください。

① Android 端末

※インターネット経由でプロジェクトを読み込みます。

その為、スマートフォンのインターネット契約や Wi-Fi 環境下など、インターネットが使える状況であることが必要です。

本アプリは屋外で利用することが想定されるため、回線契約をしていない端末の場合は Wi-Fi ルーターなどが必要となります。（各自手配）

② iOS 端末

※オフラインで動作するアプリケーションを使用します。

事前にアプリをダウンロードしておけばインターネット接続をせずに、どこでも本アプリを利用することが可能です。

そのため、本アプリの使用は iOS を推奨します。

テスト版アプリと本番アプリの違い

このアプリはテスト版アプリと本番アプリの2タイプございます。
旅行会社の皆様には、是非一度テスト版アプリをご体験いただき、
学校への提案や販売にご活用いただきたく、こちらのマニュアルを
ご用意いたしました。

	テスト版アプリ	本番アプリ
特徴	事前学習と現地学習の区分はありません。	事前学習と現地学習で異なるコンテンツを収録しています。 長崎訪問の現地学習ツールとしてはもちろん、訪問前の事前学習のツールとしても利用できるため、 ダブルの学習効果をご提供します。
コンテンツ数	4つのコンテンツのみ体験可能です。	事前学習で17、現地学習で14のコンテンツを提供しています。（合計31コンテンツ）

本番アプリ収録コンテンツ一覧

長崎平和ARアプリ コンテンツ詳細					
	No.	ポイント	コンテンツ内容	時間	情報
事前学習	1	長崎原爆資料館	音声アナウンス・動画×1	1分30秒	篠崎館長による原爆落下の概要、原爆資料館の施設説明、平和推進への思い。
	2	原子爆弾について	音声アナウンス・画像×3	1分40秒	ファットマンの威力、被爆後の長崎の街、放射能による病気。
	3	国立長崎原爆死没者追悼平和祈念館	音声アナウンス・画像×3	50秒	施設の説明、被爆者の手記、夜に灯る7万の明かり。
	4	被爆体験手記	音声アナウンス・音声×1	6分30秒	当時14歳の被爆者（深堀譲治さん）の手記の朗読。
	5	被爆前の長崎の風景	音声アナウンス・画像×4	30秒	被爆前の長崎の様子。
	6	平和祈念像	音声アナウンス・画像×7 ・音声×1	2分	祈念像の詳細、長崎での平和推進の取り組み、平和公園の説明。
	7	平和の泉	音声アナウンス・画像×4	50秒	原爆による被害の凄まじさと現在の様子。
	8	松山町防空壕群跡	音声アナウンス・画像×4	1分10秒	被爆と被爆後の様子。軍の司令部があった立山防空壕の説明。
	9	浦上天堂	音声アナウンス・画像×7 ・音声×1	1分30秒	被爆前と被爆後、現在の様子。アンジェラスの鐘の音。
	10	永井隆人物紹介	音声アナウンス・画像×2 ・動画×1	1分20秒	被爆と被爆後の様子。
	11	永井博士の言葉	音声アナウンス・画像×2	1分	代表的な2つの言葉。
	12	長崎市永井隆記念館館長	音声アナウンス	1分40秒	永井博士の孫である館長による人物の紹介と施設の説明。
	13	如己堂と晩年の永井博士	音声アナウンス・画像×5	1分20秒	病気で平和推進活動と施設の説明。
	14	旧山里国民学校	音声アナウンス・画像×7	2分30秒	被爆時の様子。
	15	旧城山国民学校	音声アナウンス・画像×4	1分20秒	被爆前と被爆後、現在の様子。
	16	旧長崎医科大学門柱※	音声アナウンス・画像×4	1分40秒	被爆前と被爆後、現在の様子。
	17	山王神社・大クス※	音声アナウンス・画像×5	1分40秒	被爆前と被爆後、現在の様子、4つのうち1つだけ残った門の推移。福山雅治さん（長崎市出身）の曲「クスノキ」のモデルとなった被爆クスノキの説明。
現地学習	1	原子爆弾落下中心地	音声アナウンス・画像3	1分30秒	被爆前と被爆後の様子。被爆者の茶屋の絵。
	2	原爆投下後の地層	音声アナウンス・画像2	30秒	被爆後の様子。
	3	原爆落下中心地で語る	音声アナウンス・画像1	1分40秒	当時6歳の被爆者（池田道明さん）の原爆落下についての説明。
	4	平和の泉	音声アナウンス・画像1	30秒	石碑の説明。
	5	松山町防空壕群跡で語る	音声アナウンス・音声1	2分	当時14歳の被爆者（深堀譲治さん）の防空壕についての説明。
	6	城山小学校	音声アナウンス・画像4	3分30秒	被爆後の学校での取り組みのスケッチと嘉代子校の説明。
	7	城山小学校で語る	音声アナウンス・画像1	2分	当時3歳の被爆者（三田村静子さん）の被爆についての説明。
	8	城山小学校「子らのみ魂よ」	音声アナウンス・音声1	3分	子らのみ魂よの歌。
	9	浦上天堂	音声アナウンス・画像3	50秒	被爆後と現在の様子。
	10	山里小学校「あの子」	音声アナウンス・画像1・音声×1	2分50秒	あの子の歌。
	11	山里小学校「あの子らの碑」	音声アナウンス・画像3	1分	被爆後と現在の様子。
	12	アンジェラスの鐘	音声アナウンス・画像3・音声×1	40秒	被爆後と現在の様子。原爆落下中心地に移動された浦上天堂の壁。
	13	旧長崎医科大学門柱※	音声アナウンス・画像4	1分40秒	被爆前と被爆後、現在の様子。
	14	山王神社・大クス※	音声アナウンス・画像×5	1分40秒	被爆前と被爆後、現在の様子、4つのうち1つだけ残った門の推移。福山雅治さん（長崎市出身）の曲「クスノキ」のモデルとなった被爆クスノキの説明。

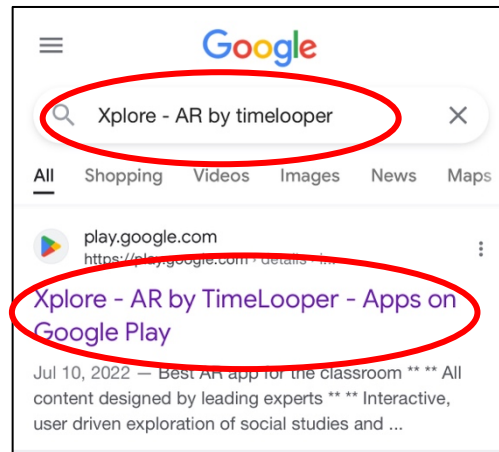
※事前学習の16・17は、現地学習の13・14と同じ内容です。

テスト版アプリの入手方法

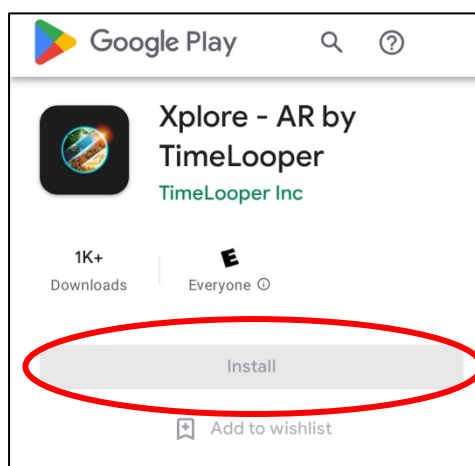
① Android 端末

Xplore（アプリ）をインストールする

- ① お使いの端末で下の QR コードをスキャンする。
または「Xplore - AR by timelooper」と検索する。



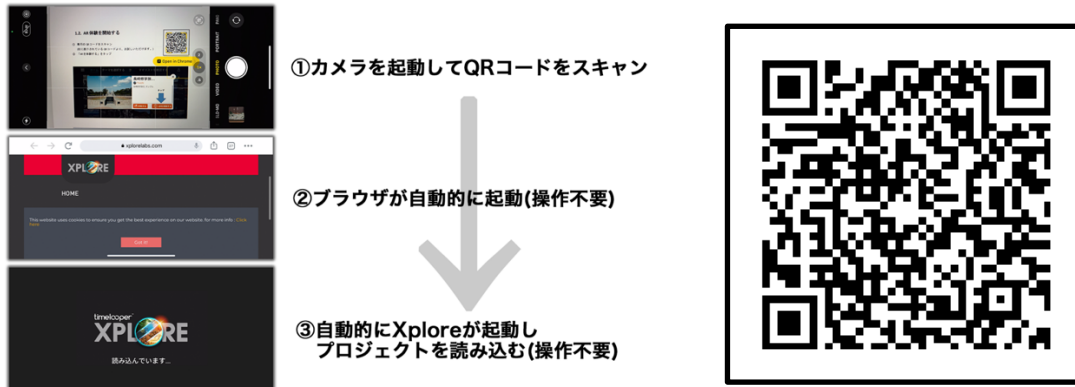
- ② お使いの端末に Xplore というアプリをインストールする。



※ネットワーク環境によってはアプリのインストールに時間がかかる場合があります。

実際に体験する

① お使いの端末で右の QR コードをスキャンする。

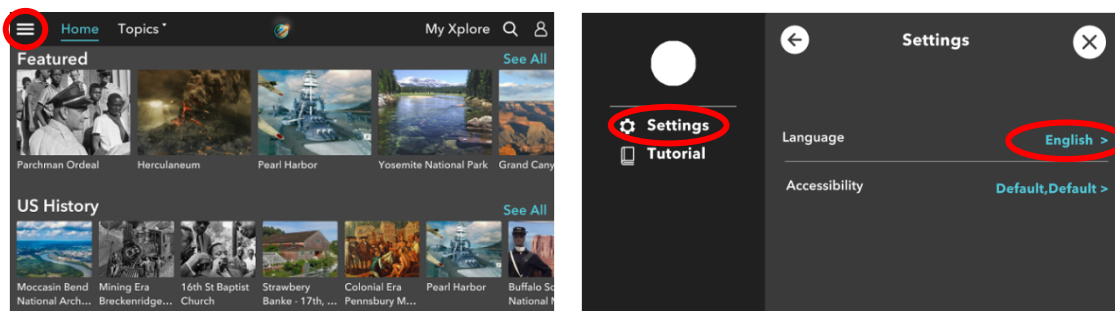


② 左側のボタン「ARを体験する」をタップする。



※本アプリはテスト用のため、実際に提供されるアプリとは異なります。
画面の表示には時間がかかりますので、QRコードのスキャンの前に、あらかじめ Xplore アプリを起動しておくことでローディング時間が短縮されスムーズにご利用いただけます。

※画面が英語表記になっている場合は、画面左上の3本線をタップし、「Setting」→「Language」と選択して、日本語に変更することができます。



3D マップを表示してコンテンツを操作する

- ① 下記画像のような画面が表示されるため、机や床などの平面をスキャンして画面をタップする。(マップのサイズは2本指でピンチアウトを行うことにより変更可能)



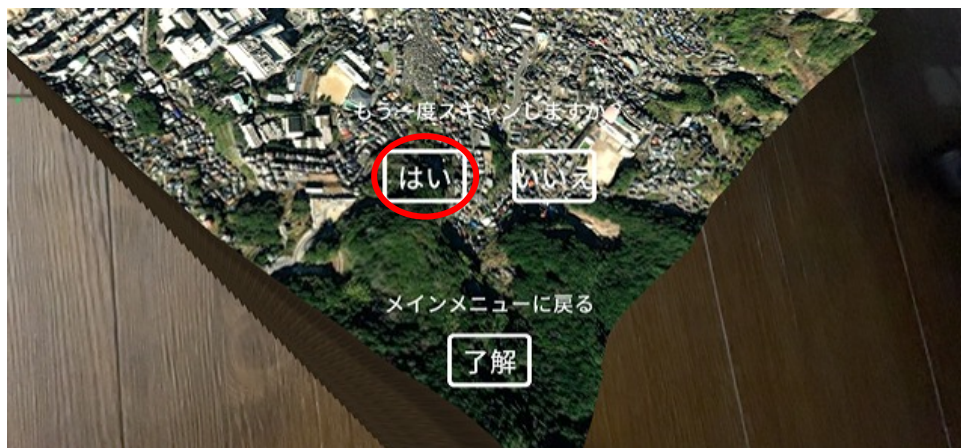
- ② 画面上部にある「ARを開始」をタップする。



- ③ マップ上のピンをタップ、またはお使いのデバイスを移動してピンに触れる。

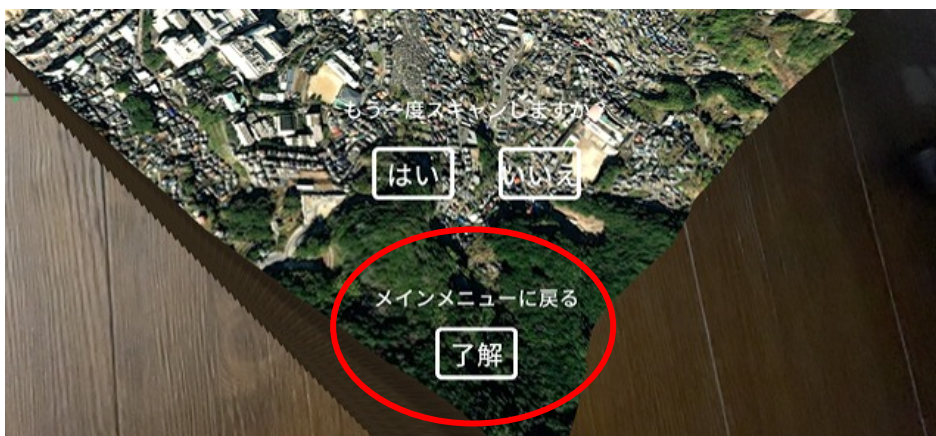
※ピンをタップしてもコンテンツが確認できない場合、デバイスを上下左右に動かしてまわりを見渡してください。コンテンツの出現場所は、平面のスキャン範囲とデバイスの位置によって変わります。また、コンテンツが表示されるまで時間がかかることや、タイムラグが発生することがございます。

- ④ 平面の再スキャンは、画面右下の矢印マークをタップする。
「もう一度スキャンしますか?」と聞かれるので「はい」をタップする。



※訪問場所を移動しながら AR マップを体験する場合は、お手数ですがその都度、平面の再スキャンを行う必要があります。

- ⑤ 体験後は、画面右下の矢印マークをタップして、「メインメニューに戻る」の下の「了解」をタップしてコンテンツを終了する。



② iOS 端末

TestFlight（アプリ）をインストールする

- ① お使いの端末で下の QR コードをスキャンする。
または「testflight」と検索する。



- ② お使いの端末に TestFlight というアプリをインストールする。



※ネットワーク環境によってはアプリのインストールに時間がかかる場合があります。

実際に体験する

- ① お使いの端末で右の QR コードをスキャンする。



- ② 「同意する」をタップしてインストール。



※本紙の上記 QR コードで紐づけられているコンテンツは一般公開されておりませんので、こちらの QR コードの拡散はくれぐれもお控えください。

※アプリの初回起動時は、端末の設定を必ず「ダークモード」に変更してください。

ライトモードになっていると、アプリのチュートリアルが終わった後、画面が真っ白になってしまいます。

変更方法は下記の通りです。(OS のバージョンによって変更される可能性がございます。)

iOS：設定アプリ→画面表示と明るさ→ダークモードを選択

Android：設定アプリ→ディスプレイ→ダークモードをオン

3D マップを表示してコンテンツを操作する

- ① 「事前学習」または「現地学習」の該当する方をタップする。
(どちらも体験可能)



- ② 下記画像のような画面が表示されるため、机や床などの平面をスキャンして画面をタップする。(マップのサイズは2本指でピンチアウトを行うことにより変更可能)



- ③ 画面上部にある「ARを開始」をタップする。



- ④ マップ上のピンをタップ、またはお使いのデバイスを移動してピンに触れる。

※ピンをタップしてもコンテンツが確認できない場合、デバイスを上下左右に動かしてまわりを見渡してください。コンテンツの出現場所は、平面のスキャン範囲とデバイスの位置によって変わります。また、コンテンツが表示されるまで時間がかかることや、タイムラグが発生することがございます。

- ⑤ 平面の再スキャンは、画面右下の矢印マークをタップする。
「もう一度スキャンしますか?」と聞かれるので「はい」をタップする。



※訪問場所を移動しながら AR マップを体験する場合は、お手数ですがその都度、平面の再スキャンを行う必要があります。

- ⑥ 体験後は、画面右下の矢印マークをタップして、「メインメニューに戻る」の下の「了解」をタップしてコンテンツを終了する。

FAQ:よくある質問

	質問	回答
1	本番アプリの申し込み方法は？	長崎国際観光コンベンション協会 まち歩き課にご依頼ください。 (heiwa-guide@nagasaki-visit.com) 申込用紙をメールでお送りさせていただきます。申込用紙をいただき、料金をお支払いいただいた後、こちらからアプリのQRコードをお送りさせていただきます。
2	本番アプリの利用期間は？	依頼を受けた後に、こちらよりQRコードをお送りしますが、そのQRコードより本番アプリをダウンロードしてから90日間有効となります。
3	本番アプリの料金は？支払い方法は？	¥300/PAX ×生徒数でのお支払いが必要となります。先生や旅行会社の添乗員の方は無料でご利用いただけます。お支払いは事前の振込やクーポン券などに対応できますが、当日現地や後日請求書でのお支払いは受けておりません。
4	本番アプリのキャンセル規定は？	お申込書と事前のお支払いをもって契約となり、その後こちらからQRコードをお送りした後、払い戻しは不可となります。
5	本番アプリのダウンロード方法は？	こちらからお送りするQRコードよりアプリのダウンロードが可能となります。 ※各OSで事前にアプリをインストールしておく必要がございます。 Android: 「Xplore - AR by Timelooper」 iOS: 「TestFlight」 インストール方法は本マニュアルをご覧ください。
6	本番アプリはオンライン、オフラインどちらでも使用可能か？	テスト版アプリと同じです。iOSはオンラインとオフラインで、Android OSはオンラインで利用可能です。
7	本番アプリは全てのタブレットやスマートフォンに対応しているのか？	残念ながらChrome Bookでは本アプリを利用できません。 また、スマートフォンの機種によっては本アプリを利用できないものがありますので、本マニュアルの注意事項をご確認ください。
8	1班に1台のタブレットでアプリを利用する場合でも料金は人数分必要となるのか？	はい、生徒さんの人数分の料金が必要となります。 理由としては、修学旅行中の旅ナカでの活用のみならず、旅マエや旅アトの活用として、保護者のスマートフォンでの利用なども考えられるためです。
9	修学旅行が延期となり、アプリの利用期限30日を過ぎた場合はどうなるのか？	延期の場合のみ、アプリの利用期限をスライドして対応させていただきます。
10	予定していた修学旅行が中止となった場合、払い戻しは可能か？	中止の場合は、残念ながら払い戻しはありません。 ただし、緊急事態宣言やまん延防止等重点措置の場合については、例外的払い戻しに対応させていただきます。
11	タブレットやスマートフォンは貸し出ししているか？	基本的には各自でご用意ください。 ご要望があればタブレットのレンタルを有料でお受けできますが、長崎市や近郊にたくさんのタブレットを提供できる事業者がないため、手配する際は国内での調達となるため、送料なども必要となり、料金的には割高となります。
12	本アプリを説明している動画はあるか？	現在はございませんが、今後Youtube配信にて動画をアップさせていただきます。
13	Zoomなどリモートでアプリについて説明してもらえるのか？	100名以上のご依頼の際には、Zoomにてアプリについての事前説明(30分程度)を行わせていただきます。

注意事項

1. 本アプリは ChromeBook には対応しておりません。
(ARcore というシステムに Chrome OS が対応していないため)
4. 本アプリは下記のシステム要件を満たすものに対応しています。

iOS

- ・ iOS11 以降を搭載し、ARKit 対応の iPhone/iPad

※端末のカメラ性能によっては AR 機能の挙動に差が生じる場合がございます。

Android

- ・ Android OS 7.0 以降を搭載した端末
- ・ ARcore に対応している端末

※OS の要件を満たしても AR core に対応していない端末では使用できません。

ARcore 対応端末につきましては、Google Developers が提供している
「ARcore 対応端末デバイス」をご参照ください。

<https://developers.google.com/ar/devices>

※端末によっては工場出荷時に ARcore が未インストールの場合がございます。

ARcore 対応端末だが、動作しない場合は別途、GooglePlayStore より次のアプリを
インストールしてください。「Google Play 開発者サービス (AR)」

お問合せ先

- 本アプリの販売や修学旅行誘致での運用、全体的なことに関するお問い合わせ
長崎国際観光コンベンション協会：heiwa-guide@nagasaki-visit.com
：095-816-0809

- 本アプリの機能や技術的なことに関するお問い合わせ先
タイムルーパー合同会社：Info-japan@timelooper.com